

Abschlussstagung des Projektes

"SubFAN – Beratung und Begleitung von substanzgebrauchenden Fussballfans"

---

# JUGEND, GEWALT & DELINQUENZ

Prof. Dr. Denis Köhler



# Ausgewählte psychologische Erklärungsmodelle von Gewalt und Fußball:

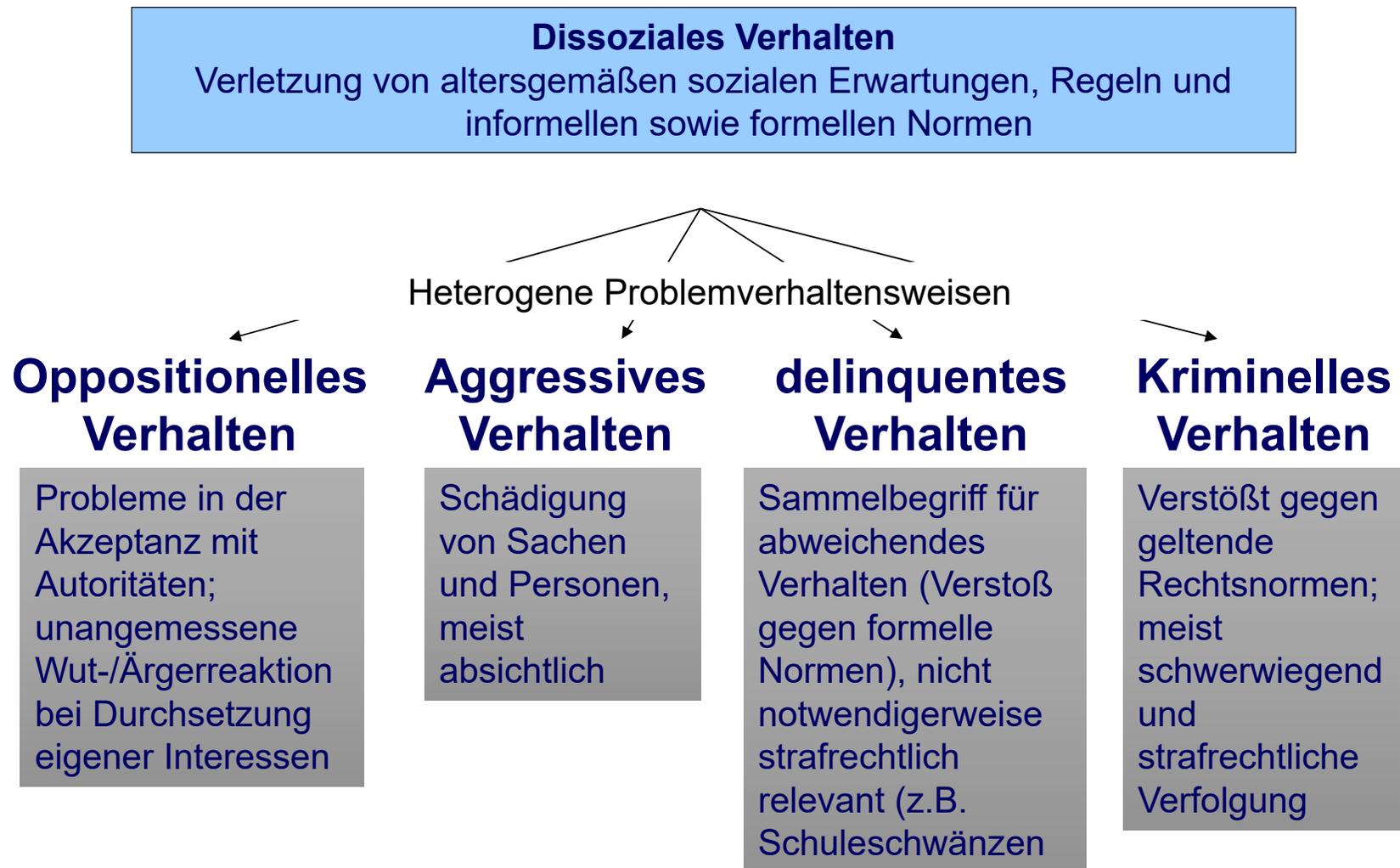
- Lernen am Modell
- Modelle zur instrumentellen Gewalt
- Persönlichkeitsentwicklung (Anlage und Umwelt)
- Risiko- und Schutzfaktoren
- Entwicklungsaufgaben

## **Sozialpsychologie**

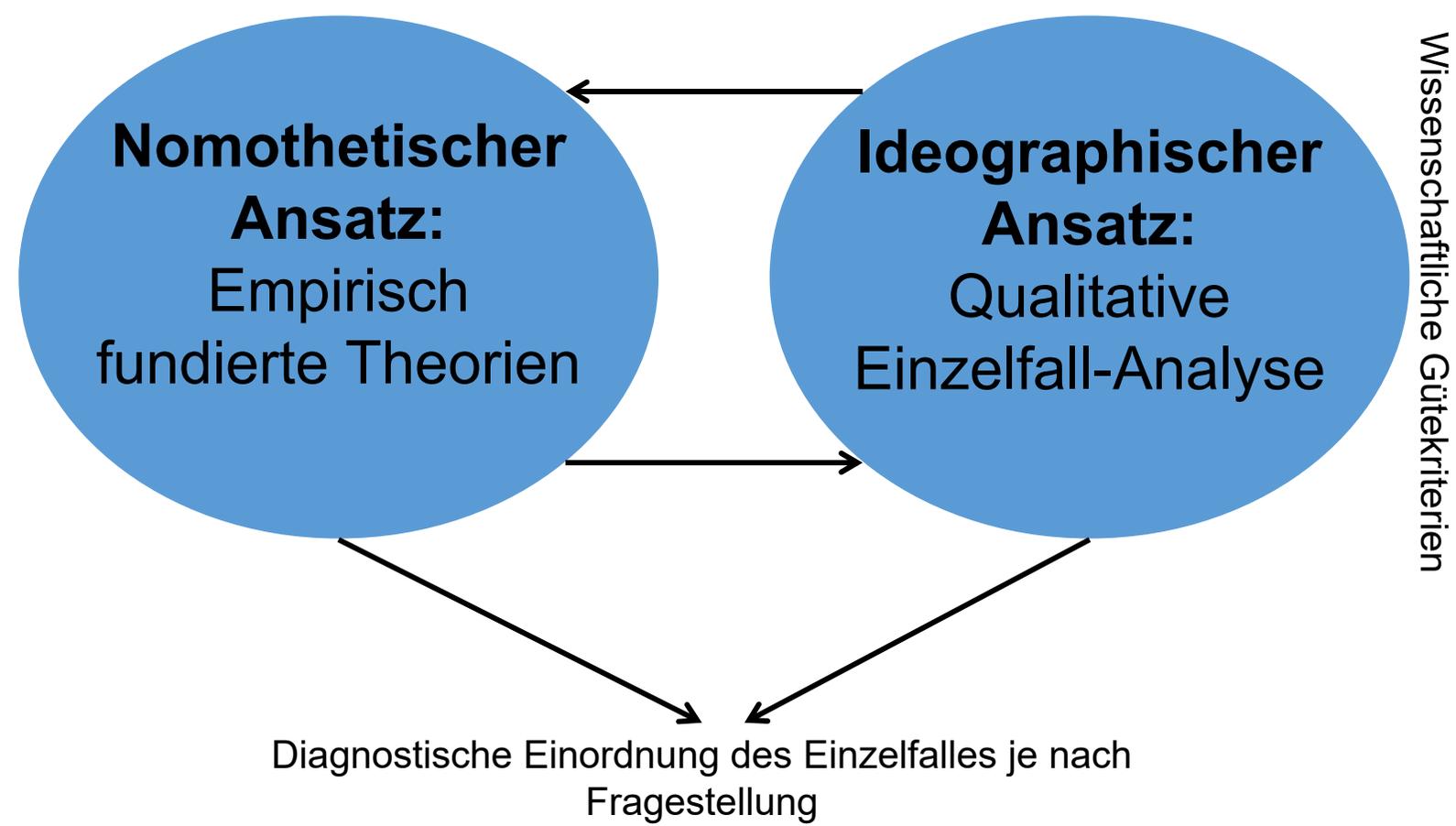
- Gruppendynamik und Deindividuiierung
- Milgram-Experiment: der situative Einfluss
- Stanford-Prison: Rollen und Verhalten

# Definitionen und Abgrenzung

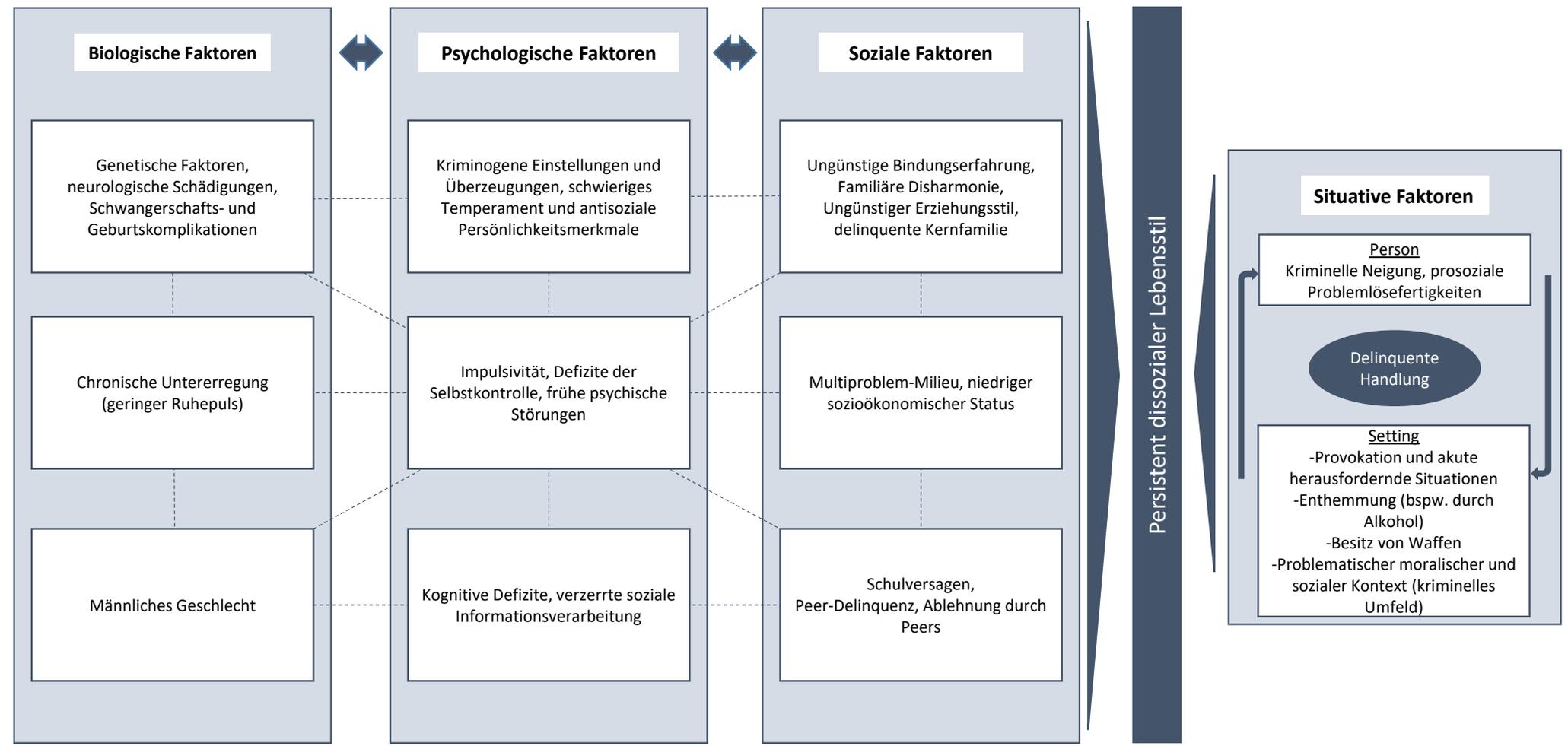
(Beelmann & Raabe, 2007)



# Wissenschaftliches Grundverständnis



# Multifaktorielle Modell der Entstehung von Delinquenz



Bergmann & Köhler (2023 in Druck)

# HOT oder COLD Aggression

Hans Steiner (2005)

## HOT Aggression

RADI

- Reactive
- Affective
- Defensive
- Impulsive



## COLD Aggression

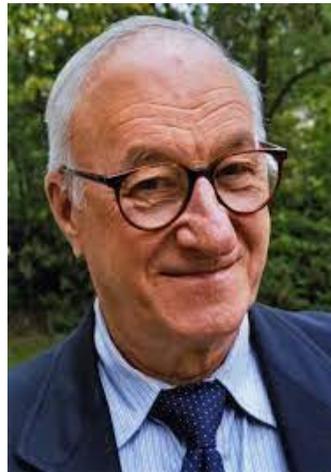
PIP

- Planned
- Instrumental
- Proactive



# Lerntheorie:

## Lernen am Modell von Bandura



# **Was lernen Kinder und Jugendliche und die Zuschauenden davon?**



# GEWALT BEIM JUGEND-FUSSBALL

Quelle: Instagram @schiedsrichter\_frankf

# **Modelle der Entstehung von instrumenteller Gewalt und Aggression**

# Sensation Seeking

- Bekanntester Ansatz stammt von Marvin Zuckerman mit dem Sensation-Seeking-Konzept
- Zuckerman geht von interindividuellen Unterschieden im Bedürfnis nach Stimulation aus, die Menschen brauchen, um sich wohlzufühlen ( Arousal-Niveau)
  - ⇒ Menschen mit niedrigem Arousal Level brauchen hohe Stimulation von außen
  - ⇒ Menschen mit hohem Arousal Level meiden starke Stimulationen von außen
- Nicht die Stimulation ist entscheidend sondern die Sinneseindrücke, ( sensations) die ein positiven Verstärkungswert für ein Individuum hat



# Definition: Sensation Seeking

SS ist die Suche nach unterschiedlichen, komplexen, variierenden, intensiven Empfindungen und Erfahrungen und die Bereitschaft für diese Suche physische, soziale und finanzielle Risiken und Kosten auf sich zu nehmen.

(Zuckerman, 1994)

# Definition: Sensation Seeking

## **Thrill and Adventure Seeking (TAS):**

Neigung oder Wunsch Spannung und Abenteuer zu erleben, z.B. Fallschirmspringen.

**Experience Seeking (ES):** Neigung neue Eindrücke zu bekommen und neue Erfahrungen zu machen, z.B. nonkonformistische Lebensweisen

**Disinhibition (DIS):** Tendenz Stimulation durch soziale Aktivitäten zu erreichen, z.B. Enthemmung mit Hilfe sozialen Trinkens

**Boredom Susceptibility (BS):** Intoleranz gegenüber sich wiederholenden Erfahrungen oder langweiligen Menschen z.B. Ruhelosigkeit in monotonen Situationen

# Entwicklungsaufgaben

**Vielen Dank für  
Ihre  
Aufmerksamkeit !!**

